

# Questions et réponses

---

## Gestion des équipes

Réal Campeau

02/05/2017

## Sommaire

01.	Alignement.....	3
01.01.	Alignement officiel.....	3
01.02.	Alignement par défaut.....	3
01.03.	Alignement par partie.....	3
01.04.	Nouveau joueur régulier.....	3
01.05.	Nouveau joueur réserviste.....	3
01.06.	Dossier de joueur.....	4

## **01. Alignement.**

### **01.01. Alignement officiel.**

L'alignement officiel est l'alignement de l'équipe au moment de la fermeture de la période d'inscription. Celui-ci ne peut plus être modifié par le responsable de l'équipe après la fermeture.

Par contre, le gestionnaire peut modifier celui-ci sur demande par courriel.

### **01.02. Alignement par défaut.**

L'alignement par défaut est l'alignement affiché à l'écran lorsque le bouton « Utiliser comme alignement par défaut » est cliqué. Cet alignement sert d'alignement de base pour les prochaines parties. Les joueurs apparaissant sur cet alignement recevront par courriel une notification de présence/absence avant celle-ci.

### **01.03. Alignement par partie.**

L'alignement est composé de l'alignement officiel ou conservé par défaut. Celui-ci ne se transporte pas à la prochaine partie à moins de cliquer sur le bouton « Utiliser comme alignement par défaut ».

### **01.04. Nouveau joueur régulier.**

Tous les joueurs doivent s'inscrire à Dekhockey Lanaudière via la site <http://www.dekhl.ca> .

Le formulaire d'inscription remplie sur le site est soumis automatiquement au gestionnaire qui ouvrira un dossier chez Websports et vous communiquera le code de joueur à utiliser lors de votre inscription chez Websports. Ce code permet de relier votre dossier à Dekhockey Lanaudière Inc.

Si vous ouvrez directement un compte chez Websports avant de passer par le site, vous devrez quand même remplir le formulaire d'inscription pour obtenir un code de joueur.

Votre capitaine peut alors entrer votre nom pour vous entrer dans son alignement de partie. Pour vous entrer dans l'alignement officiel, il doit communiquer avec le gestionnaire à l'adresse courriel [gestion.dekhl@gmail.com](mailto:gestion.dekhl@gmail.com) .

### **01.05. Nouveau joueur réserviste.**

Tous les réservistes doivent s'inscrire comme nouveau joueur via le site <http://www.dekhl.ca> .

Le formulaire d'inscription remplie sur le site est soumis automatiquement au gestionnaire qui ouvrira un dossier chez Websports et vous communiquera le code de joueur à utiliser lors de votre inscription chez Websports. Ce code permet de relier votre dossier à Dekhockey Lanaudière Inc.

Si vous ouvrez directement un compte chez Websports avant de passer par le site, vous devrez quand même remplir le formulaire d'inscription pour obtenir un code de joueur.

Un capitaine peut alors saisir votre nom pour vous entrer dans son alignement de partie.

## **01.06. Dossier de joueur.**

Le dossier doit être complété avec votre photo en format passeport. Après la deuxième partie sans photo, l'équipe pour qui vous jouer est pénalisée, c'est-à-dire qu'elle perd des points Dek pour chaque partie.